گزارش فاز دوم پروژه OS

# گام اول

در ابتدا باید headerهای کرنل لینوکس را دانلود کنیم تا بتوانیم در کد از آنها استفاده کنیم. هر ماژول یک تابع module\_init() و یک تابع module\_exit() دارد که به ترتیب در هنگام لود شدن ماژول و حذف ماژول از کرنل صدا می‌شوند. با تابع printk() می‌توان رشته‌ای را در کرنل و یا به عبارتی در dmesg چاپ کرد. بعد از نوشتن کد C و نوشتن Makefile مربوط به آن کافیست کد را make کنیم تا فایل‌های خروجی ماژول را بسازد. سپس با دستور insmod ماژول جدید را به کرنل اضافه می‌کنیم. با اضافه شدن ماژول به کرنل تابع module\_init() در آن صدا می‌شود که در آن نوشته شده در کرنل عبارت “Hello OS” را چاپ کند. خروجی dmesg بعد از وارد کردن ماژول جدید به کرنل را در زیر آورده‌ایم:

